



Règlement Cristal Ligue

Mise à jour Août 2026

Règles générales

La Cristal Ligue est un challenge qui se déroule sur l'ensemble des manifestations de la saison. Elle sera divisée en cinq parties compétitions et une randonnée afin de valoriser nos licenciés adultes, nos parasport, mais surtout nos jeunes.

Ce classement a pour objectif de récompenser l'assiduité de nos licenciés aux manifestations organisées par les clubs de la fédération, tout en tenant compte des résultats sportifs.

Un seul classement intégrant les manifestations Dryland et Snowland sera fait pour l'ensemble de la saison.

Nous aurons donc la Cristal Ligue+ qui sera destinée aux compétiteurs adultes, la Cristal Ligue Parasport, la Cristal Ligue Enfants et Jeunes qui sera destinée aux jeunes jusqu'à Espoir, la Cristal Ligue LD (voir règlement spécifique) et la Cristal Ligue Randonnée.

Un classement Cristal Ligue Club viendra compléter ses classements pour valoriser le club qui aura eu le plus de participations tout au long de la saison.

Conditions de participation

- La Cristal Ligue est ouverte à tous les licenciés FFST compétitions
- Les manifestations validées pour la Cristal Ligue sont celles figurant sur le calendrier officiel de la FFST ayant le label Cristal Ligue

Attribution des points

- Les points de la Cristal Ligue seront comptabilisés par participation. Ce qui signifie qu'un participant faisant au moins une manche d'une manifestation, sera comptabilisé sauf s'il est disqualifié pour faute grave, pour non-respect du règlement ou de la charte de déontologie de la FFST.
- Un bonus fidélité de 5 points sera attribué toutes les deux courses
- Le calcul du nombre de points marqués sur chaque compétition se fera comme suit :

Classement	Points	Nombre de participants	Bonus tranche
1er	20	0 à 10	1
2ème	16	10 à 20	2
3ème	12	21 à 30	3
4ème	8	31 à 40	4
5ème	2	41 à 50	5
suivants	1	50 à 60	6

Exemple : Un premier avec 20 participants dans sa discipline : $20+2=22$ points
Un premier avec 5 participants dans sa discipline : $20+1=21$ points

- Les concurrents n'ayant pas fini (DNF) marquent 1 point
- Les concurrents n'ayant pas pris le départ (DNS,DCR) ou disqualifiés (DSQ) ne marquent pas de point.
- Pour la Cristal Ligue Enfant et Jeune un bonus de 3 points pourra être attribué sur proposition du Juge de Course pour un comportement exemplaire, Fairplay...
- En cas d'égalité de points, les ex-aequo seront départagés par le nombre de compétitions effectuées. Celui qui aura fait le plus grand nombre de compétitions sera classé devant.
- Les points acquis lors d'un Championnat National ou de France seront doublés.
- Pour la Cristal Ligue des clubs, chaque participant d'un club rapportera 1 point à son club. Ainsi à la fin de saison le club ayant marqué le plus grand nombre de point toutes courses confondues remportera la cristal Ligue club.
- Pour les randonnées, afin de récompenser l'assiduité de participation de nos randonneurs 1 point par participation à une randonnée sera attribué. En cas d'égalité sur le classement final un tirage au sort sera effectué lors de l'Assemblée Générale afin de récompenser les trois premiers.

Tableau des disciplines et catégories

CRISTAL LIGUE ENFANTS	
DCBenjamin	SPBenjamin-
DCMinime	SPMinime
DCCadet	SPY
CRISTAL LIGUE JEUNES	
DCJ-DBJ-DSj-DR4J DCE-DBE-DSE	SP2J-SP4J- MD6J
CRISTAL LIGUE +	
DCM	DCW
DB1-DS1-S1	DB1-DS1-S1 NB
Canitrail- MDSM	Canitrail- MDSW
DB2-DS2-S2 Open	DB2-DS2-S2 NB
DR4-SP4 Open	DR4-SP4 NB
DR6-SP6-Open	DR6-SP6-NB
DR8-SP8-Open	DR8-SP8-NB
CRISTAL LIGUE Parasport	
Disciplines Para Mono chien	
Disciplines Para Attelages	
CRISTAL LIGUE Longue Distance	
LD6-LD12	
CRISTAL LIGUE Randonnée	Liste des participants
CRISTAL LIGUE CLUBS	
Toutes les disciplines	

Toute course de Longue Distance en France (VQ 300) ou à l'étranger sera prise en compte, pour l'attribution des points de la coupe de France Longue Distance.

1- Une participation (1 départ) : 1 point

2- Classement : nombre de partants dans la catégorie = nombre points décroissants en fonction du classement

Ex : 50 classés : 1^{er} au classement = 50 points, 2^{ème} au classement = 49 points, ..., 50^{ème} = 1 point

3- La distance de la course : nombre des centaines et dizaines = nombre points obtenus (être finisher).

ex : course de 450km = 45 points

En cas de podium : ajout de points jusqu'à 250 km

- 1^{er} : 20 points
- 2^{ème} : 15 points
- 3^{ème} ; 10 points

En cas de podium sur une course de + de 250 km

- 1^{er} ; 40 points
- 2^{ème} : 30 points
- 3^{ème} : 20 points

Si le musher scratch (DNF) sur une course de plus de 250 kms, nombre de points = nombre des centaines et dizaines de la distance parcourue et avoir parcourue au moins la moitié de la distance totale de la course

ex : au départ d'une course de 600 km, DNF au 302^{ème} km = 30 points

Si DNF à moins de la moitié de la course nombre de points = nombre des centaines de la distance totale de la course uniquement.

Si le musher scratch sur une course de moins de 250 km (< ou =), nombre de points = les centaines de la distance totale de la course

Un musher disqualifié (DISQ) : ne prendra que le point de sa participation.

Cas de la VQ300 : 1 point de participation, 10 points de Finisher (pas de point si DNF), et points de podium (1^{er} = 3 points, 2^{ème} = 2 points, 3^{ème} = 1 point)